

NADA! 沒有了!



遊戲翻譯：玩樂小子 美術編輯：Hank Tsai

適合對象：7歲以上的小孩和大人

遊戲人數：2 - 4個遊戲者同樂

遊戲時間：約10分鐘。

遊戲配件：36顆骰子、一個旅行用收納袋。

遊戲規則：遊戲進行三回合

- 任1人從袋子裡拿出12個骰子(6個白色及6個橘色)，擲這些骰子。
- 所有遊戲者立刻去找骰子上有相同圖案，且必須至少有1個橘色及1個白色的骰子。
- 第一個人喊出正確配對的圖案，可以拿走所有答對的骰子。再擲剩餘的骰子。



如左圖，喊出“兔子”！
可以拿走三個兔子圖案的骰子

- 如果沒有任何配對成功的圖案，第一個喊出“Nada! 沒有了!”並把手蓋在骰子上就可以拿走所有的骰子。

如右圖，喊“Nada!沒有了!”
可以拿走全部5個骰子



- 當所有骰子被取光，就展開另一回合，從袋內再拿出12個骰子，重新開始。
- 三回合結束後，由拿到最多骰子的人獲勝。

遊戲狀況

- 處罰：如果你喊錯了，要重擲一次骰子，但是你必須等到下次才能加入。
- 平手：如果無法分辨誰先喊出配對圖案，再擲一次骰子重來。
- 注意：當所有剩下骰子的顏色相同，重新開始新的一回合遊戲。

組合多種玩法的計分方式：

- 在多種玩法中累積分數最高的獲勝。
- 每回合結束，收集到的骰子每個算1分。

變化玩法 1

秘密丟擲法

遊戲準備：依據遊戲人數，從袋子裡取出下列數量，分給遊戲者。

- 2人玩 - 每人取16顆
- 3人玩 - 每人取12顆
- 4人玩 - 每人取8顆

遊戲規則：

- 依照遊戲人數，每次擲出下列的骰子。
 - 2人玩 - 每人擲4顆
 - 3人玩 - 每人擲3顆
 - 4人玩 - 每人擲2顆
- 秘密地選擇你要擲的骰子顏色，可以用任何顏色的組合。例如：2人遊戲，一個人可能會使用4個白色的骰子，而另一人可能使用1個橘色和3個白色的骰子。
- 所有人同時把骰子擲到桌面中心，大家立刻去找骰子上有上相同圖案，且必須至少有1個橘色及1個白色的骰子。
- 第一個喊出正確圖案或是喊出“Nada! 沒有了!”的人，可以拿走桌上所有的骰子，並放到自己的骰子堆中。
- 開始新的一回合，直到有人用光自己前面的骰子，則遊戲結束。
- 拿到最多骰子的人獲勝。

遊戲狀況

- 處罰：如果你喊錯了，要重擲一次骰子，但是你必須等到下次才能加入。
- 平手：如果無法分辨誰先喊出配對圖案，再擲一次骰子重來。
- 注意：當所有擲出骰子的顏色都相同，很簡單，先喊“Nada!”就對了

變化玩法 2

骰子總動員

遊戲規則：

- 1位遊戲者把所有36個骰子取出，並將橘色骰子與白色骰子分開。另1位遊戲者拿所有橘色骰子並在白色骰子旁邊擲出。
- 所有遊戲者立刻去找骰子上有相同圖案，且必須至少有1個橘色及1個白色的骰子。
- 第一個人喊出正確配對的圖案，可以拿走所有答對的骰子。在剩下的骰子中，他可以選同一顏色的所有骰子擲出。
- 遊戲繼續進行，擲出骰子和尋找配對。
- 如果沒有任何配對成功的圖案，第一個喊出“Nada! 沒有了!”並把手蓋在骰子上就可以拿走其中一種顏色所有的骰子。
- 當桌上的骰子只剩下一種顏色時，遊戲結束。數數看，拿到最多骰子的人獲勝。

遊戲狀況

- 處罰：如果你喊錯了，要重擲一次骰子，但是你必須等到下次才能加入。
- 平手：如果無法分辨誰先喊出配對圖案，再擲一次骰子重來。